

Regolamento:

1) **il video gioco** a premi “Imparo La Sicurezza Giocando” è un’iniziativa del Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali finalizzata alla sensibilizzazione e alla divulgazione delle norme di sicurezza che possono aiutare a salvaguardare l’integrità e la salute delle persone ed in particolare dei bambini, comunità lavorativa del futuro.

2) **Partecipare** al video gioco è gratuito, previa iscrizione di un adulto referente ed ogni iscritto dispone di un massimo di 5 tentativi di base ampliabili secondo le modalità descritte al paragrafo (9) “Il BONUS Amici e numero di tentativi”.

3) **Iscrizione** : l’adulto referente dovrà fornire dati reali, pena la squalifica in caso di assegnazione di premi e sarà responsabile del corretto utilizzo del gioco da parte del minore.

4) **Nome di fantasia scelto dal giocatore**: il nome scelto non dovrà rappresentare turpiloquio o più in generale offendere persone e comunità, pena l’esclusione dal gioco e le relative conseguenze.

5) **Il tema del gioco** Il video gioco prevede delle prove volte a misurare l’apprendimento dei contenuti divulgati dal cartone animato sia delle prove di abilità nell’utilizzo del mouse e della tastiera

6) **Il Punteggio**: Ad ogni prova, è attribuito un punteggio differente a seconda della tipologia di prova, il punteggio finale sarà dato dalla somma dei punti totalizzati nei quadri di gioco. Il punteggio, per singolo quadro di gioco, viene attribuito in base ai seguenti criteri:

a) **Domande sulla sicurezza** Il punteggio, attribuito alla risposta corretta aumenta con il diminuire del tempo impiegato per indicare la risposta. Ad esempio, rispondere ad una domanda a sette secondi dallo scadere del tempo, equivale ad ottenere 7 punti.

b) **Associazioni di immagini e abilità a riconoscere i personaggi del cartone animato**: Il punteggio, attribuito ad ogni associazione corretta o corretta individuazione del personaggio aumenta con il diminuire del tempo impiegato nell’indicare la risposta. Ad esempio, rispondere ad una domanda a nove secondi dallo scadere del tempo, equivale ad ottenere 9 punti.

c) **Abilità con il mouse o tastiera**: i quadri di gioco che prevedono l’abilità nell’utilizzo del mouse, attribuiscono un punto quando si cliccherà sul particolare giusto nel tempo utile prima che scompaia dallo schermo. I quadri di gioco prevedono l’abilità nell’uso delle frecce di direzione della tastiera, prevedono un punteggio iniziale di 100 punti che diminuiranno ogni volta che i personaggi del gioco urteranno ostacoli pericolosi.

7) **I premi** : I migliori punteggi concorrono all'assegnazione di premi messi a disposizione dal Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali.

a. Il giocatore primo classificato di ogni provincia italiana riceverà un buono libri del valore di Euro 100,00

b. Ciascun giocatore che avrà completato tutti i quadri di gioco riceverà un premio di partecipazione che consiste in un buono sconto del 10% valido per l'acquisto di libri. Saranno disponibili sul sito internet www.imparolasicurezzagiocando.it ulteriori dettagli sulle modalità di utilizzo dei buoni sconto.

8) **In caso di parità di punteggio** prevarrà, in termini di classifica, il giocatore che avrà ottenuto il punteggio in oggetto nel minor numero di tentativi. In caso di ulteriore parità sul punteggio e sul numero dei tentativi, prevarrà quel giocatore che avrà conseguito per primo il punteggio con riferimento alla data e ora.

9) **Il BONUS Amici e numero di tentativi**: i giocatori avranno a disposizione un codice identificativo con il quale potranno invitare altri giocatori. Ogni giocatore può invitare un nuovo amico a giocare (si possono invitare fino ad un massimo di 5 giocatori) comunicando il codice identificativo ricevuto al momento dell'iscrizione (codice bonus). Per ogni nuovo giocatore invitato attraverso il codice bonus, si riceveranno 5 punti e la possibilità di giocare per altre 3 volte, mentre 5 punti saranno assegnati ai giocatori invitati. Il giocatore che avrà esaurito il numero di tentativi a disposizione (5 di base più 15 bonus amici) avrà diritto a giocare senza limitazioni, non potendo però influenzare ulteriormente la classifica.

10) **Durata del torneo**: il torneo avrà termine in data 30 gennaio 2011

11) **Premiazione**: al termine del torneo verranno verificate le generalità dei partecipanti e saranno invitati i rappresentanti dei giocatori a seguire le modalità di ritiro dei premi

12) **Classifica on-line**: la classifica sarà esposta ed aggiornata in tempo reale per tutta la durata del torneo sul sito www.imparolasicurezzagiocando.it